

Esercitazione 6

Ing. Massimo Cossentino

Sistemi Informativi Aziendali
a.a. 2008/2009

Esercitazione

- Scrivere un programma che aiuti uno studente di scuola elementare ad apprendere la moltiplicazione. Utilizzare `Math.random` per produrre due interi positivi composti da una cifra. Dovrete quindi visualizzare una domanda come:

Quanto fa 6 per 7?

- In seguito lo studente digiterà la risposta e il programma la controllerà. Se è corretta, visualizzate “molto bene” e sottoponete un’altra domanda. Se è sbagliata visualizzate “no, riprova” e lasciate che lo studente provi a inserire una nuova risposta finchè non ha risposto correttamente.
- Ad ogni risposta esatta prima di proporre un nuovo esercizio, chiedete all’utente se vuole continuare.