



Università
degli Studi di Palermo

Corso di Laurea
Ingegneria Gestionale

Esercitazione 1

Ing. Massimo Cossentino

Sistemi Informativi Aziendali

a.a. 2008/2009

Riferimenti

Per le slide seguenti si è fatto riferimento alle seguenti fonti:

- M. Tarquini, A. Ligi. Java mattone dopo mattone. Edizione free sul web
 - <http://www.java-net.it/jmonline/index.html>
- Libro Deitel-Deitel. Fondamenti di programmazione Java
- Tutorial sun:
 - <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/index.html>
- Documentazione della API Java:
 - <http://java.sun.com/javase/6/docs/api/>

Precondizioni

- Lezioni 8-9

- Uno Stack o Pila è una struttura dati gestita secondo la filosofia LIFO (Last In First Out) ovvero l'ultimo elemento ad essere inserito è il primo ad essere recuperato.
- Disegnare e realizzare un oggetto Stack. L'oggetto Stack deve contenere al massimo 20 numeri interi e deve avere i due metodi:

void push(int)

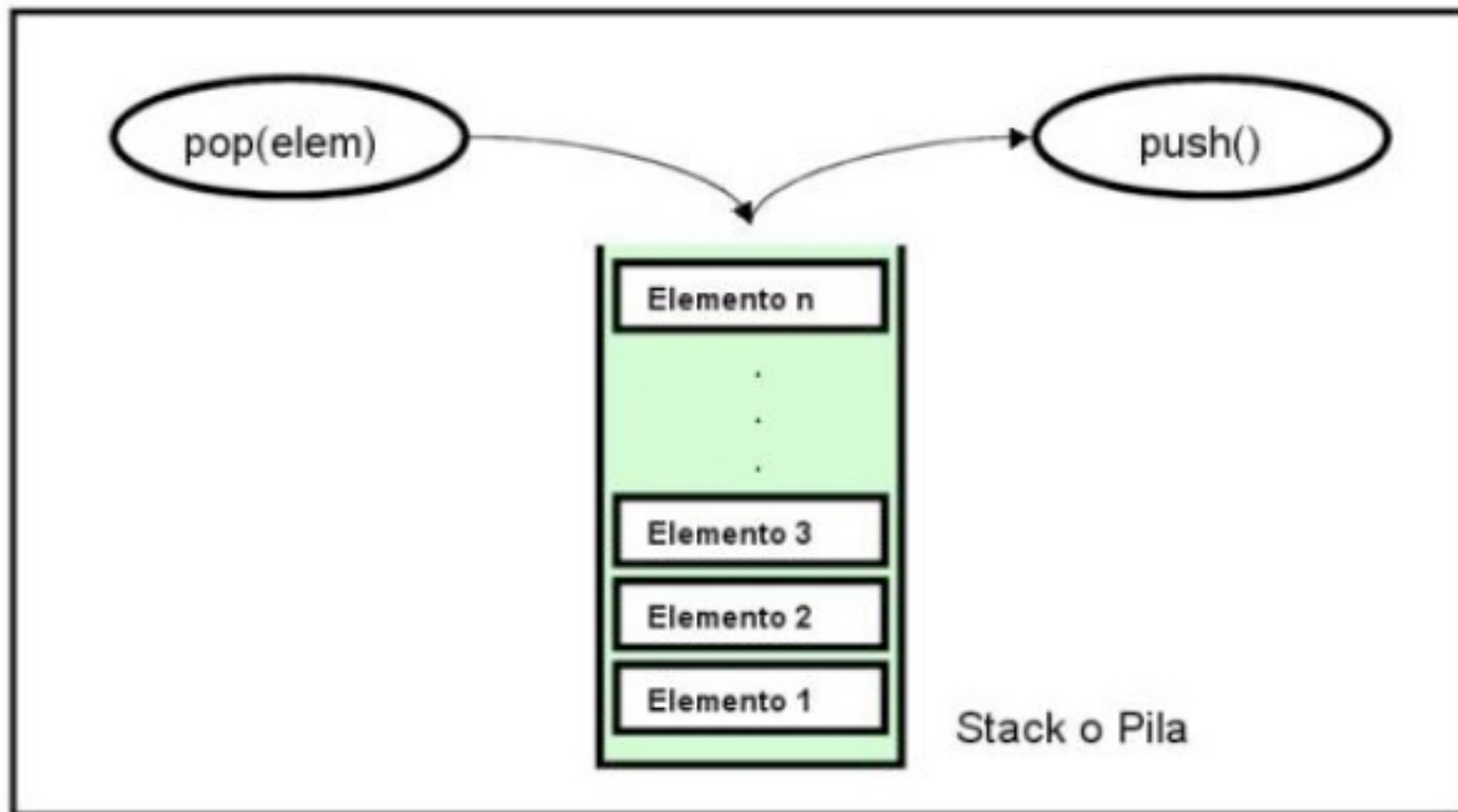
- Il metodo push che ritorna un tipo void e prende come parametro di input un numero intero inserisce l'elemento in cima alla pila.

int pop()

- Il metodo pop restituisce l'elemento in cima alla pila

- L'array deve essere inizializzato all'interno del metodo push(int). Si può controllare lo stato dello stack ricordando che una variabile reference non inizializzata punta all'oggetto null.

Esempio di stack o pila



Struttura FIFO

- Svolgere lo stesso esercizio creando questa volta una struttura FIFO
- (precondizione aggiuntiva: lezione 10, strutture di controllo)